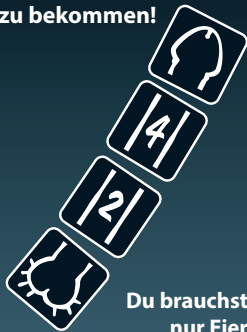


Schnell,  
einfach  
und  
überraschend tief!

Du hast drei Würfe,  
um den größten  
Schwanz  
zu bekommen!



Du brauchst  
nur Eier  
und Köpfcchen!

Die Länge ...  
wird sich zeigen!



Herzen bleiben liegen!



 English rules also included!

Ref : KS-DE01 Run LP2019R1



## Hall of Fame

Tragt euer Ergebnis in die Bestenliste von King Size ein!

Datum	Name	Länge	Wahre Liebe
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>

  
**KING  
SIZE**

Wolltest du schon immer mal der König oder die Königin der Schwänze sein?  
Dann ist King Size genau das Richtige! Wirf die Würfel und beeindrucke deine Freunde mit deiner Länge.

A game created by Encore Productions Inc.

Published by Cojones Prod SPRL

© COJONES PROD SPRL (2019) ALL RIGHTS RESERVED.

Cojones Prod - Rue des Comédiens, 22 - 1000 Brussels - Belgium

info@cojones.be

Vertrieb der deutschsprachigen Ausgabe durch ADC Blackfire

Entertainment GmbH • Harkortstraße 34 • 40880 Ratingen

Sämtliches enthaltene Material darf nur für private Zwecke verwendet werden.

Entwicklung: „Die Eier im Kilt“ aka Tony ThunderQ & Anaconda Joe

Grafik: Ginger Stallion & Cojones Team

Bei der Entwicklung dieses Spiels kamen keine Tiere zu Schaden.

## Spielablauf

Eine Partie besteht aus genau einer Runde, in der jeder Spieler die Würfel bis zu drei Mal wirft.



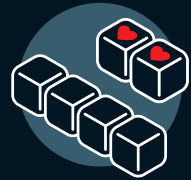
- 1.** Nimm alle 6 Würfel und schüttele sie kräftig durch.



- 2.** Wirf sie alle auf einmal.

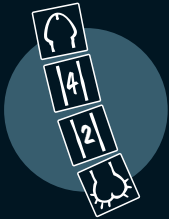


- 3.** Du darfst so viele Würfel ein zweites oder drittes Mal werfen, wie du willst.  
*Achtung: Lege alle Herzen beiseite, du darfst sie nicht erneut würfeln!*



- 4.** Analysiere dein Ergebnis nach dem dritten Wurf!

## Ergebnis



Hast du mindestens einen **Sack** UND eine **Eichel** gewürfelt, addierst du die Zahlen deiner übrigen Würfel, um die Länge deines Schwanzes zu ermitteln.



Falls du es nicht schaffst, mindestens einen Sack UND eine Eichel zu würfeln, hast du nichts **Eindrucksvolles** zu präsentieren und bekommst null Punkte.



Hast du **5 Herzen** gewürfelt, bist du **schlaff** geworden. Das ist nicht schlimm, das passiert jedem mal. Nimm alle 6 Würfel und versuche es noch einmal von vorne!



Mit **6 Herzen** hast du die **Wahre Liebe** gefunden! Das Spiel endet sofort und du hast gewonnen!

## Der Höhepunkt

Nachdem jeder einmal zum Zug gekommen ist und niemand die **Wahre Liebe** gefunden hat, gewinnt der Spieler mit dem **größten Schwanz**! Verpasst ihm den **Kronjuwelen-Stempel**, damit jeder über seinen **Kingsize-Penis** Bescheid weiß!

*Gibt es einen Gleichstand, kommt es zur Verlängerung. Bleibt standhaft und spielt noch eine Runde.*

